

ポケモンユナイト

実施タイトル



ポケモンユナイトとは5対5で戦うMOBA（マルチプレイヤーオンラインバトルアリーナ）です。
※今大会は4対4で対戦します。
相手ゴールにより多くのポイントを入れたチームの勝利。
フィールドにいる野生ポケモンを倒して経験値を獲得し、
ポケモンを進化させながら敵から自分のゴールを守り、
スキを見て敵ゴールにポイントを入れましょう！

日程

2024年5月28日（火）18:00-20:00（予定）
※申込多数の場合は、4月22日のお昼休みに予選会を開催することがあります。

参加対象者

対象者

対戦方法

4vs4のユナイトバトルとなります。Switch/スマホ（アプリ版）で参加可能。
（4名中1名はCPUでも可能です）

留意点

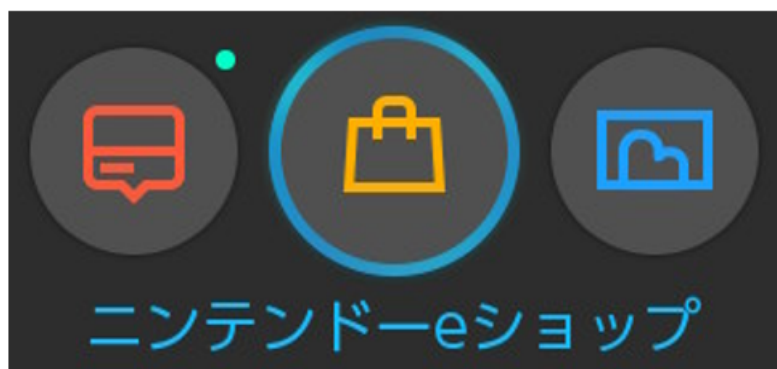
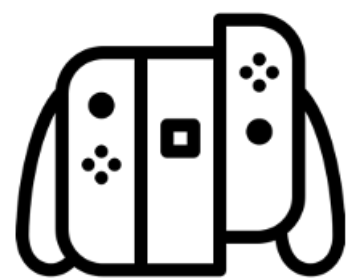
- ・会社携帯のご利用はお控え下さい。
- ・試合開始時間にチームがない場合、不戦勝となりますのでご注意ください。

チーム戦 ポケモンユナイト インストール方法

インストール

- ・お手持ちの端末でインストールしてください。
- ・Switch/モバイルどちらでも今大会に参加できます。
- ・アップデートがある場合は本番までに必ずアップデートをお願いします。
- ・アプリのインストール後は1GB程度のデータ容量を使用するためWifi環境下を推奨します。
- ・アプリのインストール後はチュートリアル完了まで1時間程度必要です。

■Switchの場合



ホーム画面下部の項目
ニンテンドーeショップを選択。
🔍(検索)からポケモンユナイトを検索。

Pokémon UNITEをダウンロード。

■モバイルの場合



このアイコンが目印です



お手持ちの端末によりURLが異なります。
Googleプレイ、appleストアにて
検索・インストールをお願いします。



【IOS版】



【Android版】

チーム戦 ルール

ルールの設定

人数	1チーム4名※4名中1名はCPUでも参加可能です。 (当日急遽のメンバー減少も含め試合開始時に4名未満の場合足りない人数はCPUとなります。)☒
試合時間	1試合5分間
マップ	マールスタジアム ※ゲームのバージョンアップなどで急遽変更になる場合がございます
ポケモン	全てのポケモンが使用可能です。 ※運営側の判断で急遽変更になる場合がございます
持ち物	現在ゲーム上で使用可能なもちもの、バトルアイテム、メダルに制限はなく全て使用可能です。 ※ゲームのバージョンアップなどで急遽変更になる場合がございます
勝敗	最終ポイントの高いチームの勝利とします。 / (不戦勝の場合は勝者チームに300ポイント付与されます。)

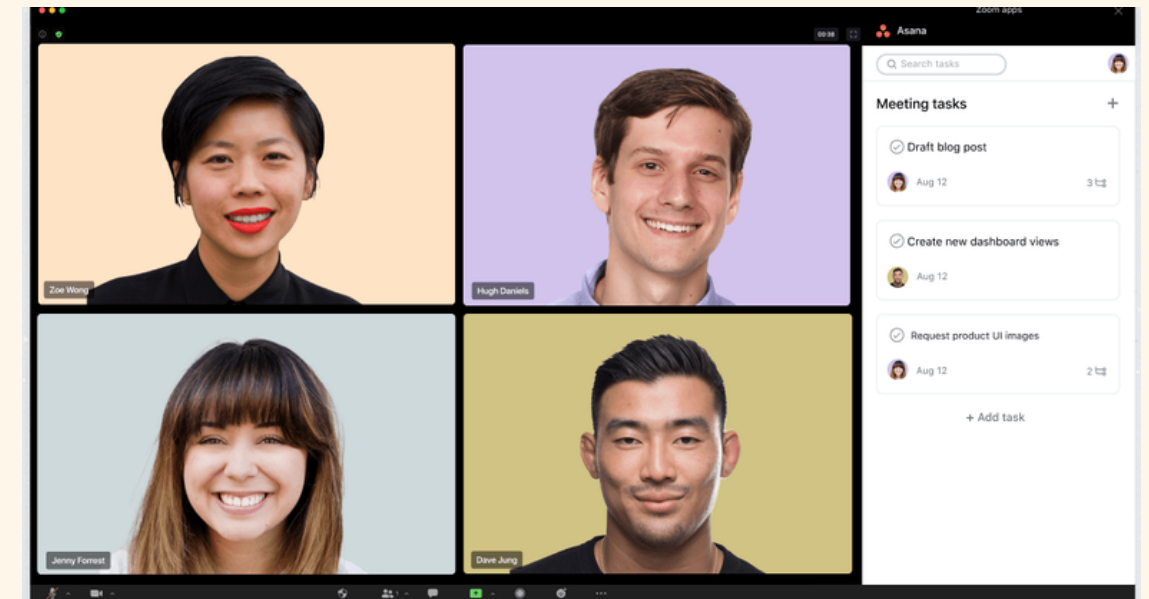
チーム戦の流れ

チーム戦の流れ

対戦前準備

大会案内/インタビューはオンラインの方は「zoom」を利用します
運営から案内された時間にお集まりください。

イメージ



ゲーム開始前準備

運営からブレイクアウトルーム内チャットにて8桁の「対戦用ロビーID」を掲載します。
ゲーム内の「ロビー検索」にIDを入力し、対戦表に従って上段/下段に待機してください。
※上段と下段を間違えると再試合となりますのでご注意ください
準備完了後、運営がスタートを押します。
ゲーム内の案内に従って始めてください。

イメージ



チーム戦 トレーナー名とトレーナーIDの確認方法

確認方法

エントリー時に入力したトレーナー名/トレーナーIDからの異なるアカウントの使用は禁止です。



プロフィール

TOP画面からトレーナー情報を開きプロフィールを選択します。

トレーナーIDとトレーナー名

こちらにトレーナーIDとトレーナー名が表示されます。
エントリー時から異なるトレーナー名、アカウントの使用は原則不可となっております。

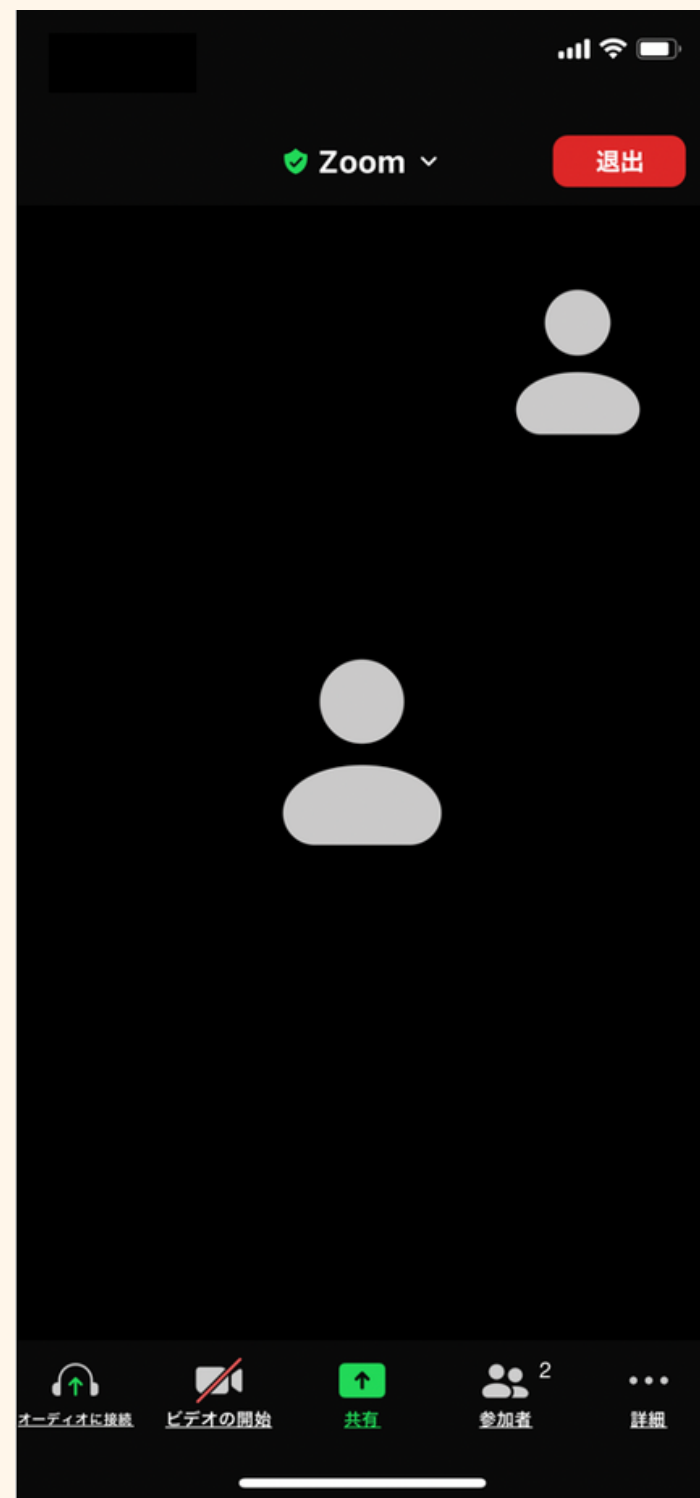
注意事項

- イベント当日に最新バージョンのポケモンユナイトを起動可能とすること。バージョンアップなどは事前インストールを済ませること
- 試合中は、視聴者用の配信画面を視聴することは禁止です。※配信画面には若干の遅延を入れて放送致します。
- 1チーム4名でチームを組み、事前エントリーをしていないメンバーとの交代は不可です。
 - 今イベントでは4名で戦いますが1名はCPUでも可能です。
- 試合開始時間までに対戦ロビーへの参加が間に合わない場合は、不参加となり、残りのチームメンバー+CPUにて対戦を開始します。
- 参加者が正常にロードを完了し、操作が可能となった段階で原則的に試合は有効とします。
 - ※試合開始前に正常な試合成立とならないと運営側が判断をした場合は再試合をおこないません。
- 正常に試合を開始した後に通信エラーなどで、参加者が落ちてしまった場合でも原則的に試合を続行と致します。
- 他人への誹謗中傷や公序良俗に反する言動はかたく禁止と致します。運営側でマナー違反と判断した場合は、失格と致します。

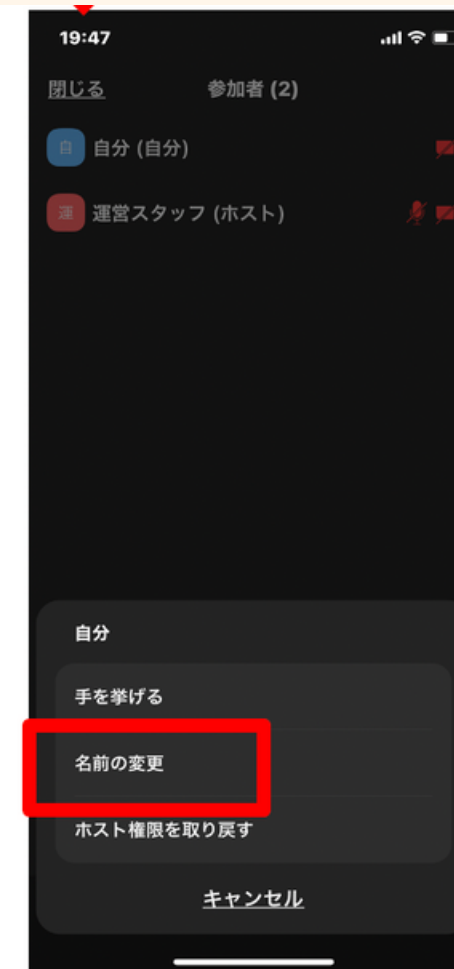
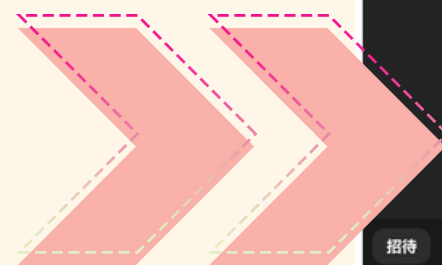
チーム戦 zoomの入室方法

zoom上で対戦用ロビーIDを共有します。全員zoomのご参加をお願いします。

zoom入室の流れ



指定されたzoomのURLを開いてください。
携帯でポケモンユナイトをプレイする場合
PCの使用を推奨します。



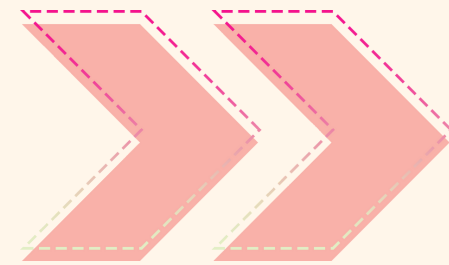
名前入力欄
「チーム名」 + 「トレーナー名」に
変更をお願いします

zoom入室の流れ



ブレイクアウトルームへ招待します
案内が出ましたら「参加」を押してください
ご自身でも、自身のチームの
ブレイクアウトルームへの移動は可能です。
参加されていない方は運営より移動します
※ブレイクアウトルームとは…
参加者を少人数のグループに
部屋分けできる機能です。

ブレイクアウトルーム内の
チャットは
ルーム外の参加者/スタッフには見えません
ご注意ください。
何かあったらヘルプを求めるをお願いします



ブレイクアウトルームに入ったら
ご自身のチーム名が確認をお願いします。
違う場合ヘルプを押してください。

全員の参加が確認できたら
チャットに対戦用ロビーIDを
チャットに記載します。
ポケモンユナイトで参加をお願いします

勝利チームにはインタビューを実施する
可能性がありますので、
マイク/カメラのご準備を
お願いします。

